

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ПОВОЛЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ



УТВЕРЖДАЮ  
Декан ФИиВТ

УТВЕРЖДАЮ /А.А. Кречетов/

(Ф.И.О. декана (директора института))

02.02.2022 г.

**ПРОГРАММА ПРАКТИКИ**

Б.2.1.1.1 Учебная практика. Ознакомительная практика

*(указывается код, вид и тип практики по учебному плану)*

Направление подготовки  
(специальность)

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Квалификация выпускника

Бакалавр

(бакалавр/магистр/специалист)

Направленность

Компьютерный дизайн

Курс	1
Семестр	2

**Распределение учебного времени**

Трудоемкость по учебному плану	3	зачетных единиц
Продолжительность	2 / 108	недель / часов
Практические занятия	72	часов
Иная контактная работа	-	часов
Всего контактной работы	72	часов
Иные формы организации ОД	36	часов
Дифференцированный зачет	-	семестр

(год)

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО направления подготовки (специальности) 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Программу составили:

заведующий кафедрой с ученой степенью кандидата наук	ИВС	СОГЛАСОВАНО	Д.В. Морохин
(должность)	(кафедра)		(И.О. Фамилия)

РАССМОТРЕНА и ОДОБРЕНА на заседании кафедры, за которой закреплена практика (раздел практики)

Кафедра информационно-вычислительных систем

	(наименование кафедры)	
10.01.2022	протокол №	14
(дата)		

Заведующий кафедрой	СОГЛАСОВАНО	Д.В. Морохин
		(И.О. Фамилия)

Рабочая программа СОГЛАСОВАНА с факультетом (институтом), выпускающей(ими) кафедрой(ами).

СООТВЕТСТВУЕТ действующей ОП.

Заведующий кафедрой	СОГЛАСОВАНО	Д.В. Морохин
		(И.О. Фамилия)

Председатель методической комиссии факультета (института), в который входит выпускающая кафедра

	СОГЛАСОВАНО	А.А. Кречетов
		(И.О. Фамилия)

Эксперт: Усков Юрий Викторович, Генеральный директор ООО «Ричмедиа»

Рабочая программа проверена и зарегистрирована в УМЦ 07.02.2022 г.

Специалист учебно-методического центра СОГЛАСОВАНО /Т.А. Смирнова/

## Раздел 1. ЦЕЛИ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

Целью прохождения практики является достижение планируемых результатов обучения, соответствующих установленным в ОПОП компетенциям:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения
1. УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1 Выполняет поиск необходимой для решения поставленной задачи информации, её критический анализ, обобщение и представление на основе знаний естественно-научных дисциплин и современных информационных технологий	<p><b>знания:</b> Знает подходы к поиску необходимой для решения поставленной задачи информации, её критического анализа, обобщения и представления на основе знаний естественно-научных дисциплин и современных информационных технологий</p> <p><b>умения:</b> Умеет применять методы поиска необходимой для решения поставленной задачи информации, её критический анализ, обобщение и представление на основе знаний естественно-научных дисциплин и современных информационных технологий</p> <p><b>навыки:</b> Выполняет поиск необходимой для решения поставленной задачи информации, её критический анализ, обобщение и представление на основе знаний естественно-научных дисциплин и современных информационных технологий</p>
	УК-1.2 Систематизирует обнаруженную информацию, полученную из разных источников, в соответствии с требованиями и условиями задачи	<p><b>знания:</b> Знает принципы систематизации информацию, полученной из разных источников, в соответствии с требованиями и условиями задачи</p> <p><b>умения:</b> Умеет обобщать и систематизировать обнаруженную информацию, полученную из разных источников, в соответствии с требованиями и условиями задачи</p> <p><b>навыки:</b> Владеет навыками систематизации информации, полученной из разных источников, в соответствии с требованиями и условиями задачи</p>
	УК-1.3 Выбирает оптимальный вариант решения задачи, аргументируя свой выбор	<p><b>знания:</b> Знает способы отбора оптимального варианта решения задачи, аргументируя свой выбор</p> <p><b>умения:</b> Умеет выбирать оптимальный вариант решения задачи, аргументируя свой выбор</p> <p><b>навыки:</b> Выбирает оптимальный</p>

	вариант решения задачи, аргументируя свой выбор
--	--

## Раздел 2. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Проведение практики осуществляется стационарно, дискретно путем чередования

Практика направлена на получение первичных профессиональных умений и навыков

Для продолжения формирования заявленных компетенций необходимы знания: Информационные технологии (УК-1); Математика (УК-1); Начертательная геометрия и инженерная графика (УК-1)

Данная практика является основой для продолжения формирования указанных компетенций в: Философия (УК-1); Основы технологического предпринимательства (УК-1); Преддипломная практика (УК-1); Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена (УК-1)

## Раздел 3. СОДЕРЖАНИЕ ПРАКТИКИ

№ п/п	Виды работ	
	Контактная работа	иные формы организации образовательной деятельности
1	Ознакомление с программой практики и заданием. (8 часов)	Подготовка графических элементов: логотип, кнопки и фоновые картинки. Создание анимации и баннера. Создание 3D-изображений. Подготовка интерактивных элементов . (36 часов)
2	Изучение технологии переговоров с заказчиком, определении его первоначальных потребностей и задач. (8 часов)	
3	Сбор информации для формализации предметной области проекта и требований заказчика. (8 часов)	
4	Составлении технического задания проекта. (8 часов)	
5	Разработке макета сайта, выбор наиболее подходящего для целевого рынка дизайнерского решения. Вёрстка. (8 часов)	
6	Подготовка графической информации, поиск и подборка материалов. Выбор цветового решения. Выбор методов создания и обработки двумерных и трехмерных объектов. (8 часов)	
7	Формирование внутренней документации по результатам выполнения работ, оформление результатов тестирования. (8 часов)	
8	Ведение дневника практики. Подготовка отчёта по практике. Оформление документации по практике. (8 часов)	
9	Подготовка презентации по итогам прохождения практики и ее защита. (8 часов)	
Итого	72	36

Раздел 4. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

4.1. Учебно-методическое обеспечение

№№ п/п	Список используемой литературы	Количество экземпляров печатных изданий, имеющихся в библиотеке, или электронный адрес издания (ресурса) в сети Интернет
<b>УЧЕБНЫЕ, УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ И НАУЧНЫЕ ИЗДАНИЯ</b>		
1	Диков, А. В. Клиентские технологии веб-дизайна. HTML5 и CSS3 [Электронный ресурс] : учебное пособие / А. В. Диков. Санкт-Петербург: Лань, 2022. - 188 с. ISBN 978-5-8114-3822-8.	<a href="https://e.lanbook.com/book/206879">https://e.lanbook.com/book/206879</a>
2	Овчинникова, Раиса Юрьевна. Дизайн в рекламе [Текст] : основы графического проектирования : учеб. пособие для студентов вузов по специальности 070601 "Дизайн" / Р. Ю. Овчинникова ; под ред. Л. М. Дмитриевой. М.: ЮНИТИ-ДАНА, 2009. - 238, [1] с. ISBN 978-5-238-01525-5. Экземпляры: всего 17.  	17
3	Проектирование приложений для Modern UI [Электронный ресурс]. 2-е изд. Москва: ИНТУИТ, 2016. - 246 с.	<a href="https://e.lanbook.com/book/100393">https://e.lanbook.com/book/100393</a>
4	Ковешникова, Наталья Алексеевна. История дизайна [Текст] : [учебное пособие по специальности 070601 "Дизайн"] / Н. А. Ковешникова. 3-е изд., испр. Москва: Омега-Л, 2014. - 256 с. ISBN 978-5-370-03115-1. Экземпляры: всего 5.  	5
5	Немцова, Т. И. Компьютерная графика и WEB-дизайн [Текст] : учебное пособие для студентов учреждений СПО по УГС 09.02.00 "Информатика и вычислительная техника" / Т. И. Немцова, Т. В. Казанкова, А. В. Шнякин. Москва: ИД "ФОРУМ" ; ИНФРА-М, 2019. - 399, [1] с. ISBN 978-5-8199-0790-0987-5-16-013955-5978-5-16-106582-2. Экземпляры: всего 20.  	20
6	Катунин, Г. П. Основы мультимедийных технологий [Электронный ресурс] / Катунин Г. П. 2-е изд., стер. Санкт-Петербург: Лань, 2021. - 784 с. ISBN 978-5-8114-	<a href="https://e.lanbook.com/book/177836">https://e.lanbook.com/book/177836</a>
7	Тюкачев, Н. А. С#. Программирование 2D и 3D векторной графики [Электронный ресурс] : учебное пособие / Н. А. Тюкачев, В. Г. Хлебостроев. 2-е изд., стер. Санкт-Петербург: Лань, 2022. - 320 с. ISBN 978-5-8114-8988-6.	<a href="https://e.lanbook.com/book/183704">https://e.lanbook.com/book/183704</a>

4.2. Материально-техническая база и программное обеспечение

№№ п/п	Аудитории для проведения учебных занятий, самостоятельной работы и проведения государственной итоговой аттестации	Перечень основного оборудования	Программное обеспечение
1.	518 (III)	Системный блок CEL D-341 FAN/ASUS S-775/512 M/160.0G/DVD+-RW (1), ПК 5 - ICL RAY P222.3 ,клавиат.,мышь.,монитор LG E2251T-BN (14), Сист. блок CE 331/256*2/PC 3200/80 Gb/FDD/DVD-ROM/КЛАВ+МЫШЬ+коврик (1), Комплект учебной мебели (1)	Microsoft Windows Enterprise, Microsoft Visio Professional, Microsoft Project Professional, Microsoft Visual Studio Enterprise, Комплект ПО для решения основных пользовательских задач, Агент Dr.Web, Microsoft Office Standard, Altium Designer Perpetual EDU v15, nanoCAD Инженерный BIM

Базой для проведения практики являются предприятия и организации:

Кафедра информационно-вычислительных систем аудитории 518, 520-а, 514 корп. 3.

## Раздел 5. ФОРМЫ КОНТРОЛЯ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

Критерии оценивания компетенций направлены на:

- качественный уровень прохождения практики;
- инициативу обучающегося, проявленную в период прохождения практики;
- умение провести защиту выполненной работы.

### 5.1. Текущий контроль успеваемости

В ходе прохождения практики проводится текущий контроль. В ходе текущего контроля проверяется соблюдение обучающимися правил внутреннего распорядка, качество и результаты работы, ход выполнения индивидуальных заданий по практике.

### 5.2. Промежуточная аттестация обучающихся

Промежуточная аттестация по результатам прохождения практики проводится в соответствии с «Положением о практике обучающихся, осваивающих образовательные программы высшего образования в ФГБОУ ВО «ПГТУ» и «Положением о текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся ПГТУ».

Промежуточная аттестация позволяет определить степень достижения запланированных результатов обучения в процессе прохождения практики и проводится по фонду оценочных средств в ходе защиты отчета, содержащего аттестационный лист с компетенциями, заполненный руководителем практики.

Пример типовых контрольных вопросов

1. Проблемы и тенденции развития современных Web-технологий.
2. Регистрация в поисковых системах и каталогах.

3. Этапы стандартного тестирования сайта. Выработка предложений по редизайну.
4. Публикация Web-сайта. Размещение сайтов на Web-серверах в Интернет. Регистрация в поисковых системах и каталогах.
5. Использование шаблонов (templates): создание шаблонов, применение к готовым страницам, модификация шаблонов.
6. Управление видимостью и содержанием слоев, анимация слоев.
7. Создание раскрывающихся меню, создание эффекта "rollover".
8. Обзор форматов иллюстраций JPEG, GIF, PNG, SWF, SVG. Подготовка графики в графических пакетах.
9. Оптимизация графики для Web-сайта. Требования к иллюстрациям в Интернет.
10. Верстка страниц с использованием фреймворков.
11. Визуальное форматирование страниц с помощью языка иерархических стилевых спецификаций.
12. Создание и использование каскадных таблиц стилей CSS.
13. Таблицы в HTML-документах. Гиперссылки и якоря.
14. Структура HTML-документа. Мета теги и заголовок DOCTYPE. Форматирование текста (логическое и физическое, специальные символы).
15. Верстка Web-документов. Основные понятия HTML (тэги и их параметры).
16. Разработка простого макета страницы и линейной системы навигации.
17. Создание фиксированных и адаптируемых страниц.
18. Макетирование сайта. Приемы макетирования в WEB.
19. Основные компоненты WEB-страницы и способы их визуального представления на страницах сайта.
20. Информационная архитектура сайта. Распределение информации по разделам сайта с учетом информационной, логической и визуальной взаимосвязи между разделами.
21. Этапы разработки Web-сайта.
22. Эргономика Web-сайта. Факторы, влияющие на восприятие информации на сайте. Дизайн в Интернет: задачи, подходы, решения. Современные тенденции WEB-дизайна.
23. Использование анимации в сторонних приложениях.
24. Публикация для Flash/AIR, HTML5 Canvas, WebGL, Animate Deployment Package (.oam).
25. Публикация для Web и дальнейшее использование композиции.
26. Создание интерактивных рекламных материалов.
27. Шаблоны HTML5 Canvas Animate.
28. Использование интерактивных элементов с нелинейной анимацией.
29. Средства обеспечения интерактивности. Обработчики событий. Применение меток.
30. Работа с символами. Создание и управление анимированным символом. Экспорт и импорт

символов.

31. Применение трансформаций. Использование CSS фильтров. CSS-градиент. CSS-падающая тень.
32. Инструменты для работы с текстом. Использование и подключение нестандартных шрифтов.
33. Анимация движения. Движение вдоль кривой. Зацикливание анимации.
34. Анимация вращения, прозрачности. Копирование и инверсия анимации.
35. Подготовка графики. Импорт подготовленных изображений.
36. Покадровая анимация.
37. Основные направления развития современных мультимедийных приложений. Приложения для создания анимации на основе HTML5 и CSS3.
38. Создание динамического пользовательского интерфейса.
39. Подключение и настройка плагинов и виджетов.



## Раздел 6. ПЕРЕУТВЕРЖДЕНИЕ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Программа переутверждена на заседании учебно-методической комиссии _____ (назв. факультета (института)) протокол № _____ от “ _____ ” _____ 20 _____ г.	Программа переутверждена на заседании кафедры _____ (название кафедры) протокол № _____ от “ _____ ” _____ 20 _____ г.
_____ (подпись, Ф.И.О. председателя)	_____ (подпись, Ф.И.О. зав. кафедрой )

### Аттестационный лист прохождения практики

(Заполненный аттестационный лист прилагается к отчету по практике)

Код и наименование компетенции	Критерии оценивания			
	не сформированы	сформированы частично	сформированы в достаточном объеме	сформированы полностью
1. УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач				

Примечание: Укажите уровень освоения каждой компетенции, который, на Ваш взгляд, проявил обучающийся в период прохождения практики

Оценка результатов прохождения практики руководителем практики от организации, в которой проходила практика \_\_\_\_\_

Руководитель практики от организации, в которой проходила практика

---

(должность, Ф.И.О., подпись)

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.